1.1سيناريو اللعبة

قديكون البحث عن مكان لوقوف السيارات تحدياً. تخيل مستقبلاً حيث يتم ركن سيارتكتلقائياً: بشكل ملائم وآمن وفعال من أجلك، ثم يتم إحضارها إليك تلقائياً، معمفاتيحك، عند الطلب. يمكن لأنظمة ركن السيارات الآلية حتى تكديس المركباتالمتوقفة للاستفادة من المساحة بشكل أكبر.

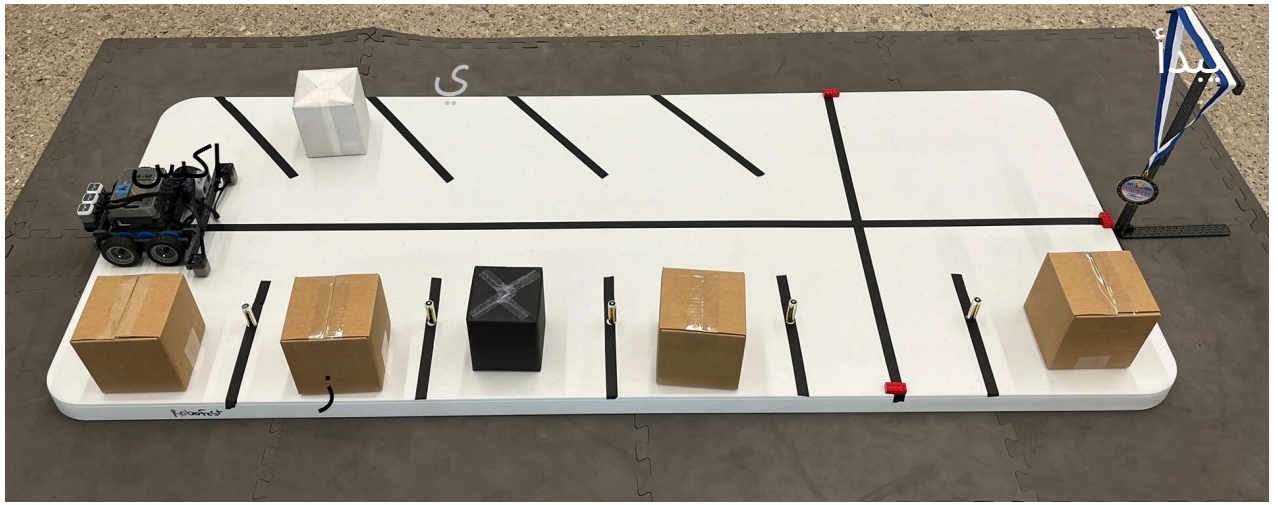
الفئةالمؤهلة:تتنافس الفرق في التصفيات المحلية، أو من خلال إرسال مقاطع الفيديو،للتقدم إلى نهائيات بطولة Robofest العالمية

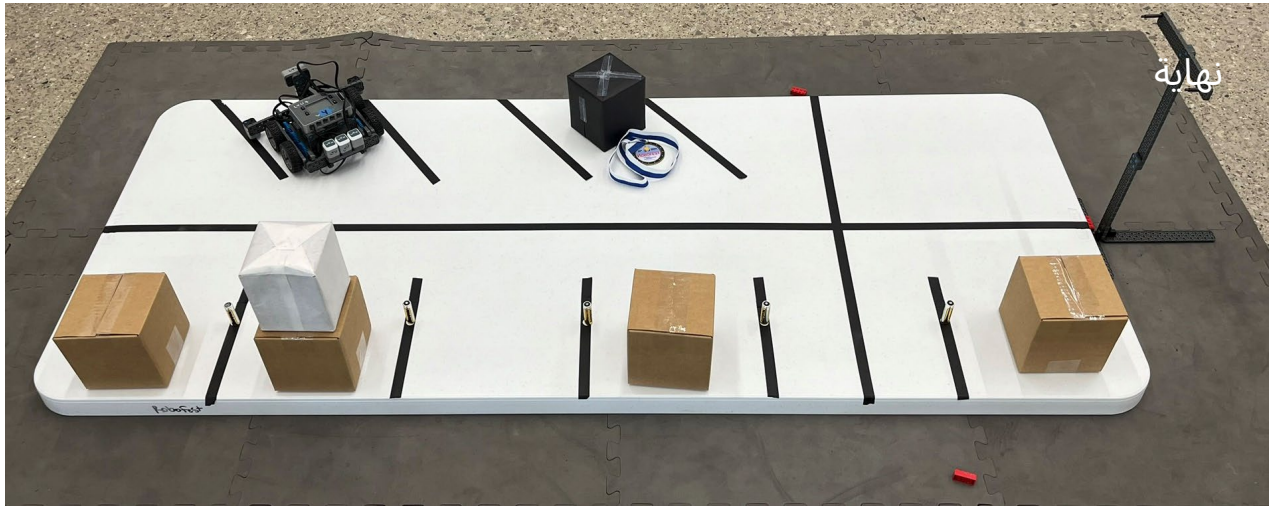
أهدافالتعلم في مجالات العلوم والتكنولوجيا والهندسة والرياضيات: 1) الهندسة/الدرجات/المنطق/التفكير الحسابي 2) تحديد المواقعوالملاحة 3) اكتشاف الكائنات والتلاعب بها

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

1.2ملخص اللعبة

- قمبمسح ساحة انتظار السيارات، ثم حرك المفاتيح(الميدالية) والمركبة السوداء (الصندوق) إلىمنطقة الاستلام، ثم قم بركن المركبة البيضاء (الصندوق) في مكان وقوف السيارات، ثم قم بركنالروبوت في مكان غير مغطى، مع تجنب الأبراجوالمركبات الأخرى
- بالنسبةلتشغيل اللعبة، يتم منح دقيقتين كحد أقصىويسُمح بإعادة الضبط الكامل مرة واحدة
- يجبأن تتم جميع المهام بشكل مستقل دون أي مساعدةخارجية
- سيتمالكشف عن المهام والعوامل غير المعروفة(UTF) قبل وقت العمل الذي يبلغ 30 دقيقةلكل من الجولتين لتشمل:

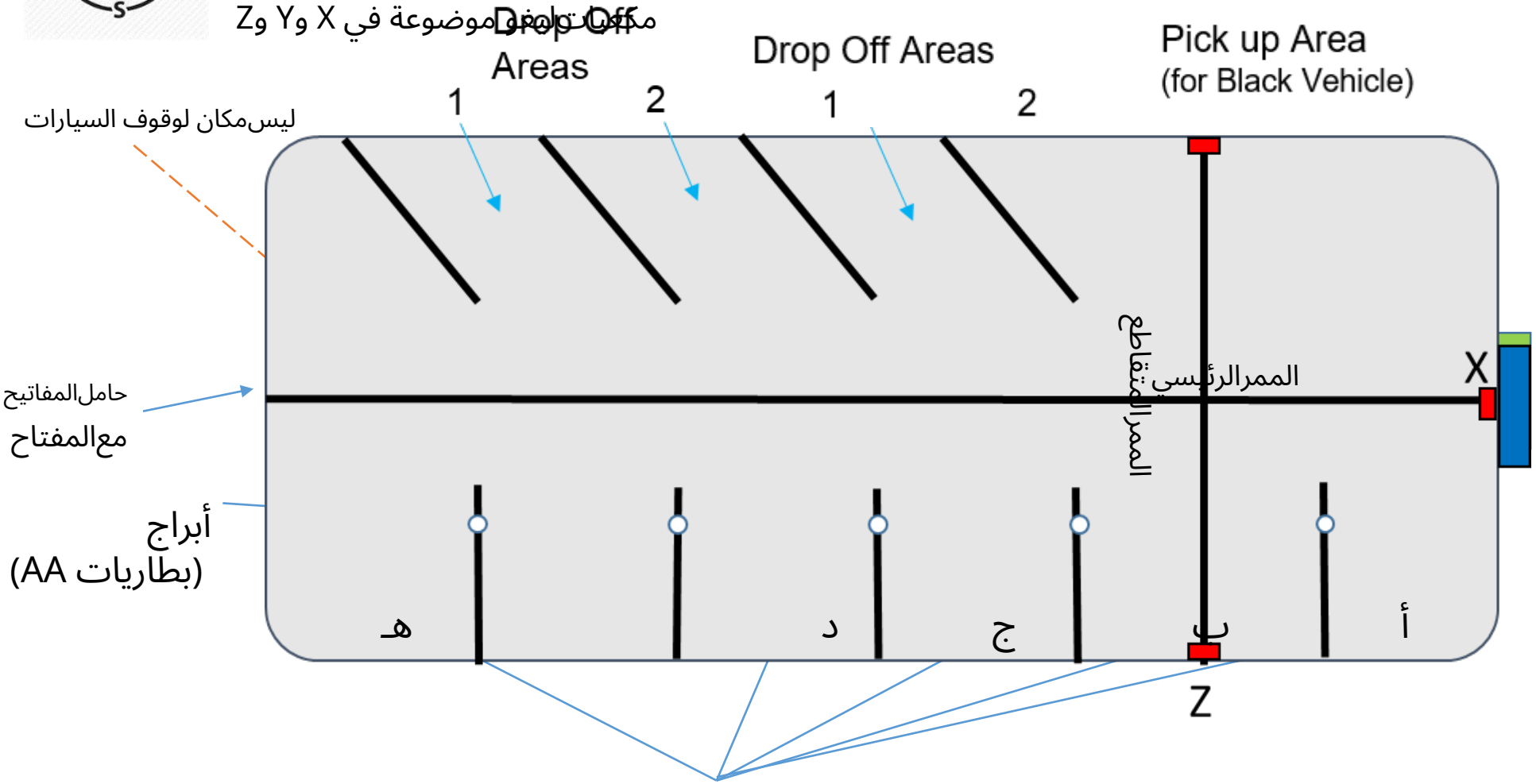




- توجيهبدء تشغيل الروبوت
- موقعالسيارة السوداء
- موقعالسيارة البيضاء (للصغار فقط)
- "مواقع "المركبات الأخرى" (للصغار فقط)
- موقعالروبوت ومهمته في نهاية اللعبة

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

3.1تفاصيل اللعبة: إعداد الملعب



واحدأبيض مركبةمتوقفة في منطقةالتسليم 1 او 2

الروبوتيبدأ في الممرالرئيسي معبعض الجزء علىالحافة الغربية؛ التوجهسوف سيتمالكشف عنها

ستكونهناك مركبة سوداء واحدة ومركبات أخرى في أحد هذه الأماكن، أو قد تكون هذه الأماكن فارغة. الحدالأقصى هو مكان فارغ واحد عند البداية

ملاحظة:قد تتم إضافة أو تعديل العناصر/المعالم لنهائيات بطولة العالم

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

3.2تفاصيل اللعبة: المهام

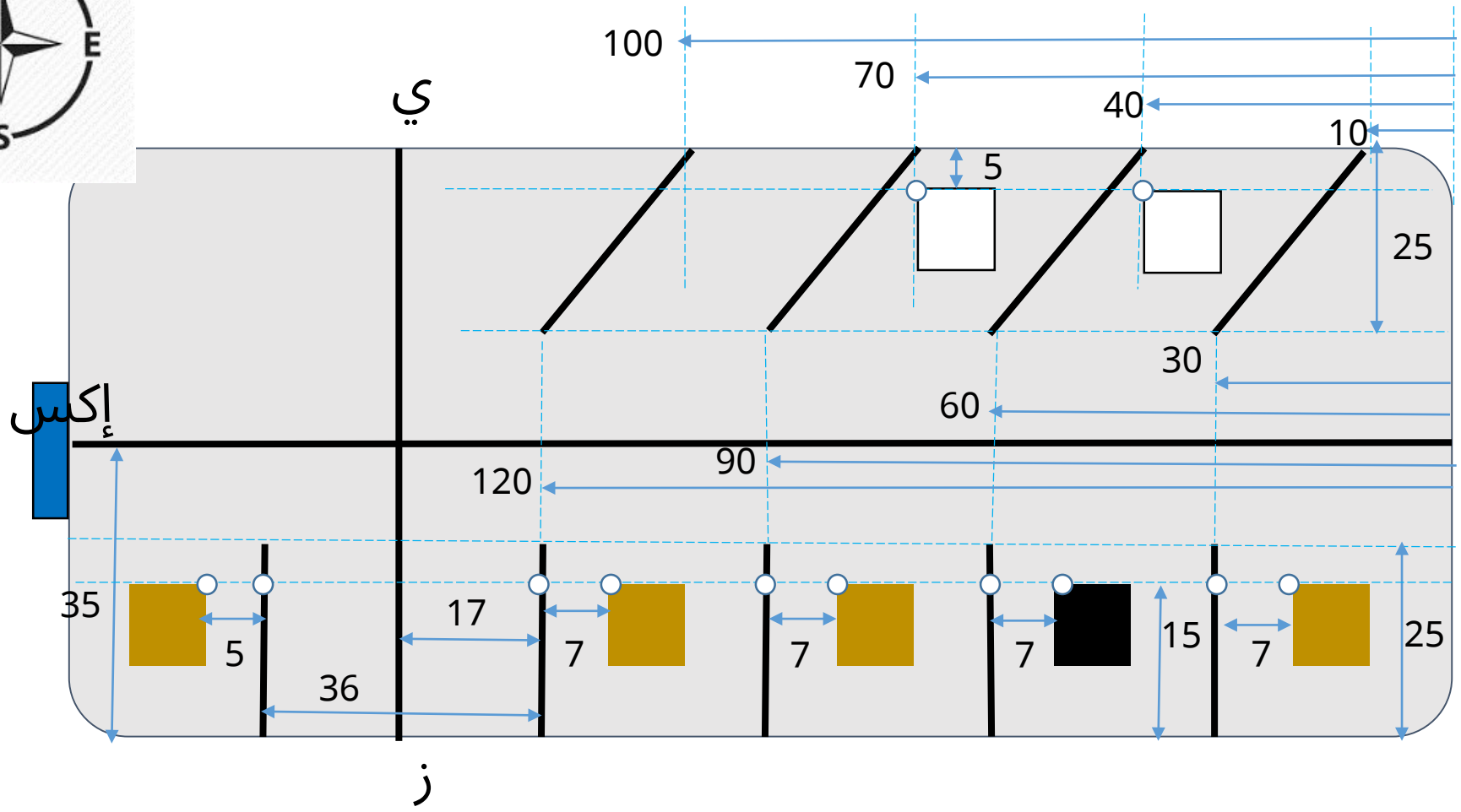
- ابدأتشغيل الروبوت في الاتجاه المكشوف
- قمبمسح موقف السيارات (قم بزيارة X، Y، Z) عن طريق دفع مكعبات LEGO من على الطاولة

- استلامالمفاتيح من رف المفاتيح (يمكن القيام بذلك أثناء المسح)
- قمبتسليم المفاتيح والسيارة السوداء (الصندوق) إلى موقع الاستلام
- قمبنقل السيارة البيضاء (الصندوق) من موقع التسليم إلى أي من:
  - مكانشاغر (ربما A، B، C، D، أو E) مقابل 10 نقاط أو
  - متراكمةعلى مركبة مجاورة لمكان شاغر مقابل 16 نقطة (انظر القسم 10.1)
- قمبإيقاف الروبوت وإكمال مهمة إنهاء اللعبة المحددة في UTF
- تجنبالأبراج والمركبات الأخرى – حافظ على مواقعها سليمة

راجعبطاقة الأداء (القسم 10) لمزيد من التفاصيل

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

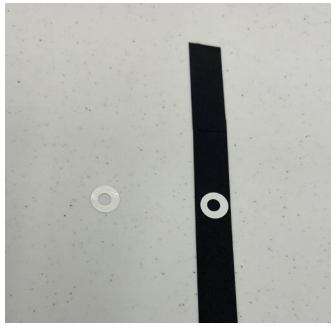
4مواصفات الحقل



القياسات
إلىحافة قريبة
خطوطسوداء

يتموضع مكعبات LEGO (غير موضحة) على الحافةعند X وY وZ

يتماستخدام ملصقات تعزيز الثقوب لتحديد موقعالأبراج والمركبات



جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

5اختلافات بين أقسام جونيور وكبار السن

	جونيور(5ذ~ 8ذالدرجات)	كبارالسن (9ذ~ 12ذالدرجات)
مهمةإنهاء اللعبة	أسهل– تم الكشف عنه قبل وقت العمل	أصعب– تم الكشف عنه قبل وقت العمل
موقعالسيارة البيضاء	تمالكشف عنها قبل وقت العمل	مكشوف**بعد**حجز
موقعالمركبات السوداء	تمالكشف عنها قبل وقت العمل	تمالكشف عنها قبل وقت العمل
موقعالمركبات الأخرى	تمالكشف عنها قبل وقت العمل	مكشوف**بعد**وقت العمل
عددالموجودين على متن الطائرة وحداتتحكم الكمبيوتر	واحد	لايوجد حد
مستشعرالرؤية	غيرمسموح به	مسموح

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

قائمةالمواد 6

- الملعب: طاولة بلاستيكية قابلة للطي بطول 6 أقدام توضع على الأرض:
  - 30بوصة × 72 بوصة (الحجم الفعلي حوالي 75 سم × 182 سم) - العلامة التجارية الموصى بها هي "LifeTime"
  - الزوايامدورة بنصف قطر 4 سم إلى 7 سم، والسمك حوالي 4.5 سم
  - السطحفاتح اللون مثل الأبيض أو الرمادي أو اللوزي؛ الحجم الدقيق واللون والسطوع وشكل الحافة غير معروف حتى المنافسة
  - يمكناستخدام الطاولات البلاستيكية القابلة للطي إلى نصفين إذا كان خط التماس المركزي مغطى بشريط مشابه للون الطاولة
  - يمكناستخدام قطع من الخشب الرقائقي المقطوعة بشكل مشابه للطاولات القابلة للطي إذا لم تكن الطاولات البلاستيكية القابلة للطي متوفرة
- لون الأرضية أسفل الملاعب: يتم الكشف عنه في بداية يوم المنافسة، وربما لا يكون متجانساً. ومع ذلك، يجب أن تكون جميع ألوان الأرضية أغمقبشكل ملحوظ من لون الملعب
- 1 مركبة سوداء و1 مركبة بيضاء: صناديق سوداء أو بيضاء (وصلة) أو صناديق مناديل ورقية ملفوفة بورق أسود أو أبيض. اللون الدقيق للصناديق غير معروفحتى يوم المنافسة. نطاق حجم صندوق السيارة هو 10-14 سم طول × 10-14 سم عرض × 10-14 سم ارتفاع. الوزن 40 جراماً إلى 185 جراماً.نوع الصندوق الفعلي المستخدم هو عامل غير معروف.
- مركبات أخرى، بحد أقصى 4: (مربعات بنية اللون في المخططات)، أشياء حقيقية تم الكشف عنها في المنافسة، ولكن نطاقات الأبعاد هي L10-20 سم، W 10-20 سم، H 10-20 سم، وقد تختلف كل مركبة (انظر الأمثلة 6.1)
- مكعبات تحديد X وY وZ - مكعبات ليغو مقاس 2 × 4 (أي لون - انظر الشكل 1)
- المفاتيح: ميدالية، ميدالية روبوفست أو ما شابه، قطرها تقريباً 7 سم، مع شريط مقاس 2 سم × 76 سم (انظر الشكل 2)
- حامل المفاتيح: انظر 6.2
- أبراج (5): بطاريات AA
- الخطوط: شريط كهربائي أسود أو شريط رسامين: عرض 19 مم تقريباً
- علامات الكائنات: ملصقات تعزيز الفتحات: تستخدم لتحديد موقع الأبراج والمركبات (وصلة)

الشكل2

الشكل1

- شريط شفاف: استخدم غلافاً أو صناديق آمنة

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

6.1المركبات الأخرى – أمثلة محتملة

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

6.2رف المفاتيح

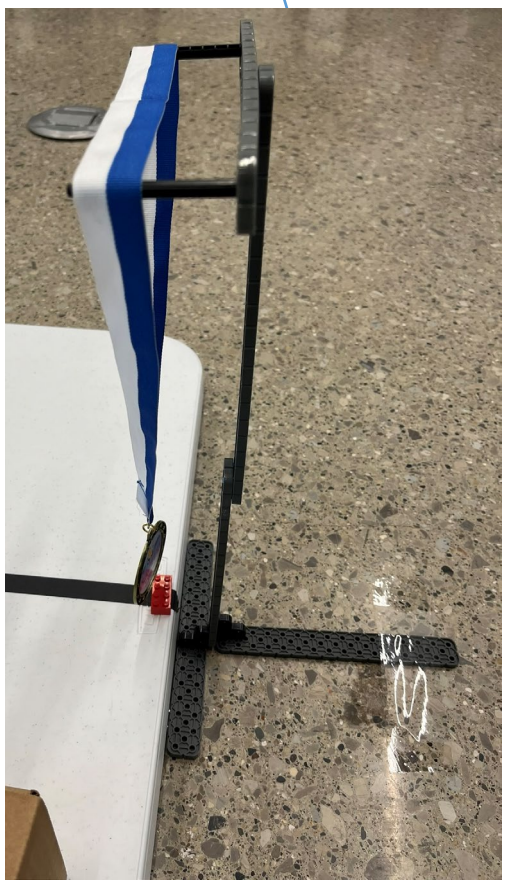
استخدامLEGO أو VEX IQ أو أجزاء مماثلة

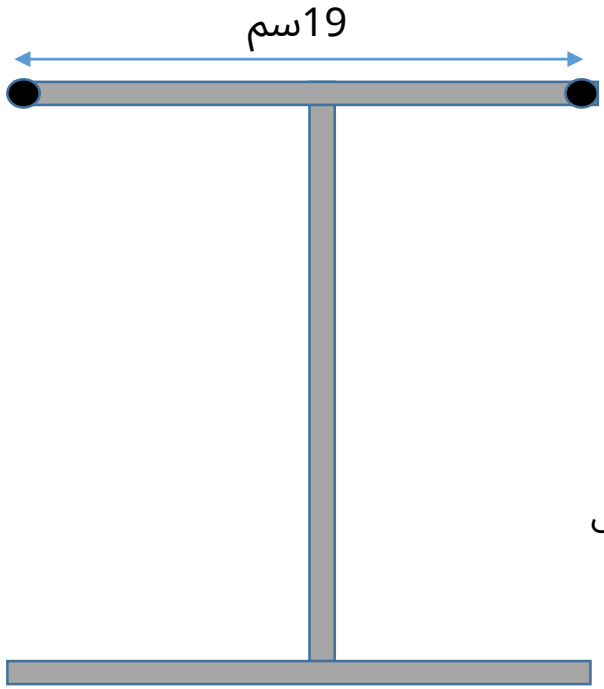
مثال تم صنعه

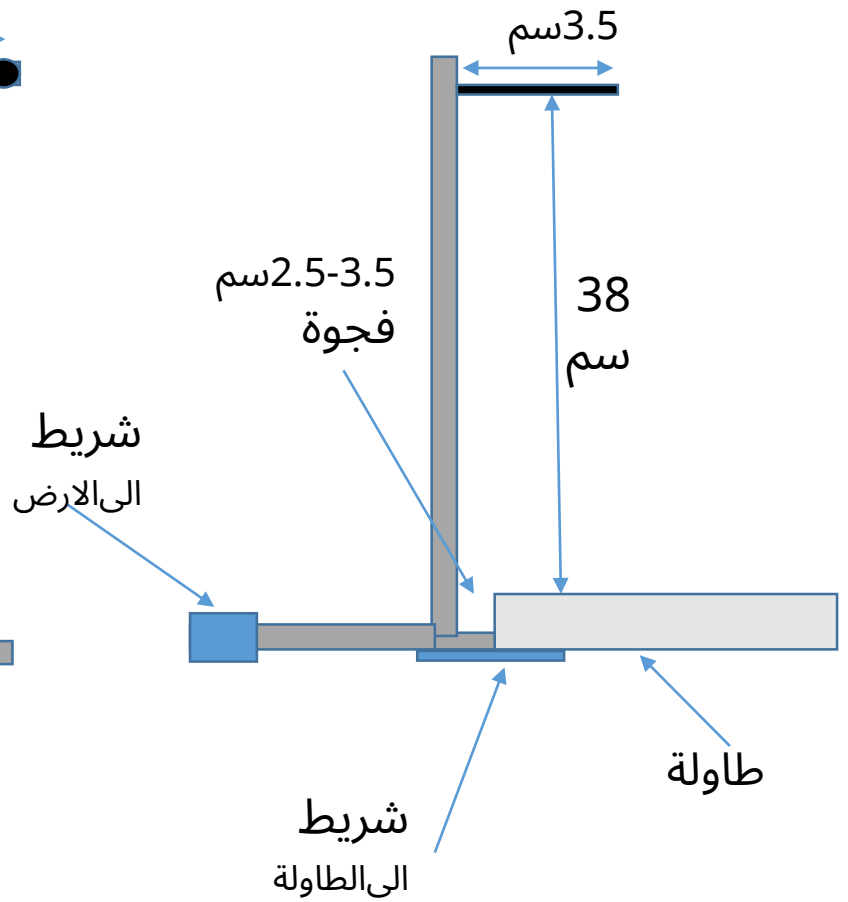
قطع غيار VEX IQ

مثال تم صنعه

من الخشب 1x2







جميع الحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

7مواصفات الروبوت

- لا يجوز للفريق التنافس إلا بروبوت واحد في المسابقة
- يجب أن يكون الروبوت من صنع الطلاب. إذا تم تحديد فريق لديه روبوت مشابه جداً لروبوت آخر (بما في ذلك الروبوتات من نفس المنظمة وكلاالقسمين الصغير والكبير) أو ليس روبوتاً خاصاً بهم بشكل واضح، فسوف يخضع الفريق للتحقيق وربما الاستبعاد

- يمكن استخدام أي مجموعة/مادة روبوت لبناء الروبوت الخاص بك بما في ذلك الشريط اللاصق والغراء والمسامير والصواميل والأربطة المطاطية وما إلى ذلك.(لا يسُمح بأشياء التسجيل مثل الصناديق)
- **الحدالأقصى للطول والعرض: 35 سم × 35 سم*بما في ذلك التوسعة (يجب أن تظهر أثناء التفتيش)***
- حد الارتفاع: لا يوجد
- حد الوزن: لا يوجد
- أي عدد من أجهزة الاستشعار/أنواع أجهزة الاستشعار (باستثناء الرؤية غير المسموح بها لقسم جونيور) ما لم يكن ذلك ضاراً بالبشر
- أي عدد/نوع من المحركات/محركات المؤازرة (المتعدد الإرسال مناسب للاستخدام)
- يجب أن تلمس جميع عجلات القيادة سطح الطاولة أثناء الفحص
- متطلبات وضع العلامات:
  - معرففريق Robofest على أي سطح مرئي - (اسم الفريق اختياري) مؤشر "
  - أمامي"
- شاشة عرض لأي مهمة إنهاء اللعبة التي تتطلب من الروبوت عرض الأرقام
- يجب تشغيل الروبوت باستخدام زر أو مستشعر على الروبوت (وليس عن طريق الجهاز اللوحي أو الكمبيوتر وما إلى ذلك).
- لا يمكن للروبوت أن يتسبب في إتلاف عناصر الملعب أو اللعبة وإلا فإنه سيكون عرضة للعقوبة والاستبعاد

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

8انتهاكات، إعادة الضبط الكاملة، إعلان نهاية التشغيل

- عند حدوث أي من الانتهاكات التالية، يجب على الحكام إيقاف اللعب (والروبوت إذا كان لا يزاليتحرك) على الفور لتجنب المزيد من تعطيل الملعب:
  - يلمسالإنسان الروبوت أو المواد الميدانية. بمجرد أن يبدأ الروبوت في الحركة، لا يستطيع اللاعب لمسه
  - يسقطالروبوت من على الطاولة (أي جزء من الروبوت يلامس الأرض)
  - أيأنشطة غير قانونية أخرى يحددها القاضي
- يمكن للفريق طلب إعادة ضبط كاملة لمرة واحدة (مع نقاط جزاء) في أي وقت. إذا تم تحديد إعادةالضبط، يستمر الوقت في الجري بينما يقوم الحكام بإعادة ضبط الجدول
- يجوز للفريق إعلان انتهاء الجولة في أي وقت. ولا يجوز للاعبين تحريك الروبوت حتى يتم توجيههممن قبل القاضي
- إذا كان الروبوت لا يزال يتحرك عندما ينادي الفريق "نهاية الجولة" (أو عند حد الوقت)، فلن يتم منحأي نقاط لمهمة إنهاء اللعبة التي تتطلب من الروبوت التوقف

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

9.1إجراءات/قواعد اللعب في جولتين (1/3)

- يسُمح فقط للمتسابقين بالدخول إلى منطقة الحفرة وطاولات الفريق وملاعب التدريب وملاعباللعبة الرسمية طوال المسابقة، بما في ذلك أثناء وقت الإعداد قبل حفل الافتتاح، وأثناءوقت العمل، وفترات الراحة
- عند الكشف عن المهام والعوامل غير المعروفة (UTF)، سيتم تزويد الفرق بنسخة مطبوعة منUTF و/أو سيتم عرضها على الشاشة. راجع 11.2 و11.2 للحصول على أمثلة على UTF

- سيتم منح الفرق 30 دقيقة من وقت العمل بعد الكشف عن UTFs للعمل على الروبوتات الخاصةبهم. قبل بدء وقت العمل، سيتم السماح لجميع الأشخاص، باستثناء المتسابقين والموظفين/المتطوعين المعتمدين، بالعمل على الروبوتات.**تم طرده**من منطقة(مناطق) المنافسة
- أثناء وقت العمل، يجب على الفرق تقاسم الحقول
- يجوز لأعضاء الفريق طرح أسئلة توضيحية حول UTF، ولكن يجب الرجوع إلى القواعد في أي أسئلةتتعلق بالتسجيل والإجراءات

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

9.1إجراءات/قواعد اللعب في جولتين (2/3)

- يجب على جميع الفرق تسليم الروبوتات الخاصة بهم إلى منطقة الحجز عند انتهاء وقت العملالمحدد بـ 30 دقيقة. يجوز نقل الروبوتات إلى منطقة الحجز مبكراً. يجب على عضو واحدفقط من الفريق تسليم الروبوت إلى طاولة الحجز.
- الفرق التي لا تحجز روبوتاتها في الوقت المحدد سوف تتعرض للعقوبة
- أثناء عملية الحجز، سيقوم الحكام بفحص الروبوتات. (حجم الروبوت، ومعرف الفريق، والملصق"الأمامي"، وعدد وحدات التحكم بالكمبيوتر، وما إلى ذلك)
- لن يتم توفير الطاقة عند طاولة الحجز ويجب حجز الروبوت بالكامل، بما في ذلك البطاريات القابلةلإعادة الشحن
- ستتنافس الفرق وفقاً لترتيب محدد مسبقاً يقرره مضيف الموقع
- أثناء جولات اللعبة، يجب على جميع أعضاء الفريق البقاء في منطقة المتفرجين بالفريق- لا يسُمح بالدخول إلى الحفرة

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

9.1إجراءات/قواعد اللعب في جولتين (3/3)

- عندما يتم استدعاء فريق للتنافس، يسُمح بحد أقصى اثنين من المتسابقين لكل فريق باستعادةالروبوت من منطقة الحجز والتواجد في ملعب اللعب أثناء الجري

- سيتحقق القاضي (أو مقدم العرض) مما إذا كان (1) المؤقت جاهزاً (2) القضاة جاهزون (3) الفرقجاهزة. ثم عد تنازلياً "3-2-1 - انطلق" لبدء تشغيل اللعبة
- يجب على المتسابقين البقاء بالقرب من منطقة البداية. لا ينبغي لهم متابعة الروبوت. يمكنهم الاقترابمن الروبوت فقط لإنهاء الجولة، أو طلب إعادة الضبط، أو عندما يخبرهم القاضي بذلك.
- يتم إجراء التسجيل النهائي بعد انتهاء الجولة
- يجب على أحد أعضاء الفريق التوقيع على بطاقة النتيجة لتأكيد نتيجة الفريق
- ستلعب الفرق جولتين، وستحتوي كل جولة على مجموعة مختلفة من المهام والعوامل غيرالمعروفة (UTF)

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

9.2قواعد تحديد الفائزين وكسر التعادل

- سيتم تحديد الفائزين في كل فئة عمرية من قبل(**الأفضل** + **المتوسط**)/**2**نتيجة الجولتين

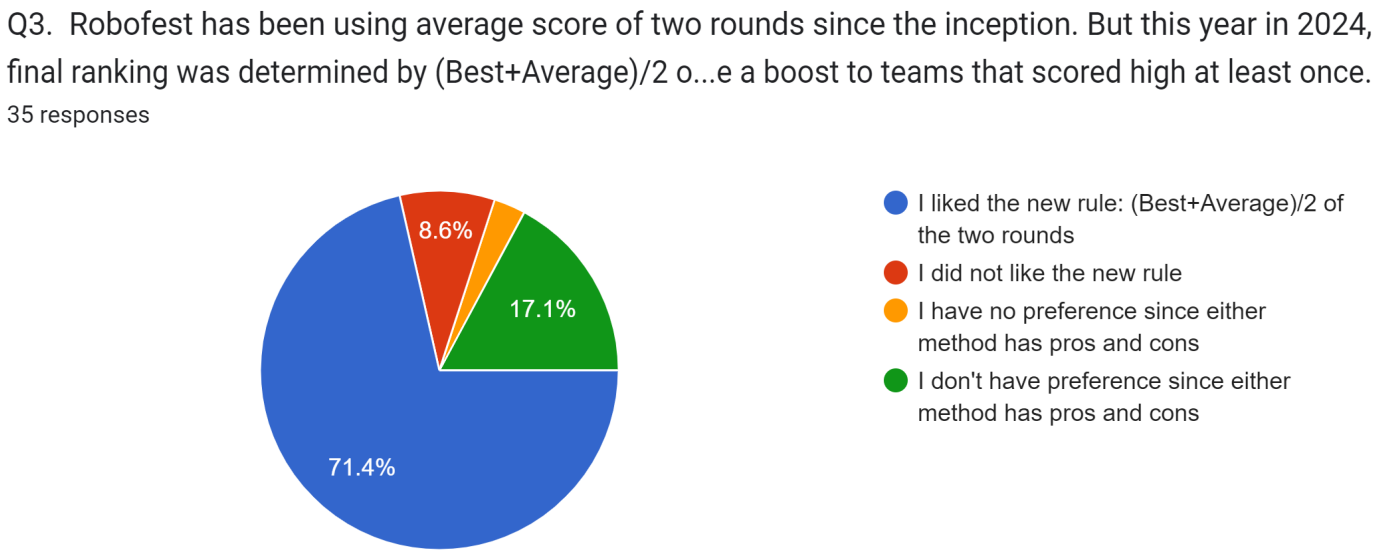
- سيتم تحديد نقاط التعادل على النحو التالي: (1) أفضل نتيجة في الجولتين، (2) أعلى وقت متبقي من أفضل نتيجة (إذا كانت 100نقطة)، (3) إعادة الجولة، إذا لزم الأمر
- على سبيل المثال:

رتبة	(3) الوقتالمتبقي @ أفضل نتيجة	(1) (الأفضل+المتوسط) 2 نتيجة	(2) أفضلنتيجة	متوسط نتيجة	الوقتالمتبقي لـ R2	الجولةالثانية نتيجة	الوقتالمتبقي R1	الجولة1 نتيجة	فريق اسم
1	15	95	100	90	15	100		80	الفريقأ
2	10	95	100	90		80	10	100	الفريقب
3		92.5	100	85		70	20	100	الفريقج
4		90	100	80	5	100		60	الفريقد
5		90	90	90		90		90	الفريقهـ

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

9.3(الأفضل + المتوسط)/2 الأساس المنطقي

- (**الأفضل** + **المتوسط**)/**2**تم تصميمه لمساعدة الفرق التي تسجل نقاطاً عالية في جولة واحدة على الأقل
- يتمثل التأثير في مكافأة الفرق التي تحاول تحقيق أداء أعلى مع الاستمرار في مكافأة الأداء الثابت
- أظهر استطلاع رأي مدربي Robofest فيما يتعلق بالتسجيل دعماً قوياً لـ(**الأفضل** + **المتوسط**)/**2**طريقة التصنيف



جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

10بطاقة النتائج

/images/2425 /2025GameScorecard.pdf
https://www.robofest.net

Judging Items (to be checked at the end of the run)			Possible Count	Actual Count	Point Value	Score Earned/Lost	max value
#1	Survey the parking lot	Visit X (brick pushed off)	0 (no) 1 (yes)		7		7
		Visit Y (brick pushed off)	0 (no) 1 (yes)		7		7
		Visit Z (brick pushed off)	0 (no) 1 (yes)		7		7
#2	Deliver Black Vehicle to Pick Up Location (only 1 yes)	Correct location (anything touching is inside lines)	0 (no) 1 (yes)		10		10
		Correct location (partial)	0 (no) 1 (yes)		7		
		Moved from original location	0 (no) 1 (yes)		5		
#3	Deliver Key to Pick Up Location (only 1 yes)	Correct location (Medal is completely within the lines - Ribbon can be outside)	0 (no) 1 (yes)		10		10
		Correct location (partial)	0 (no) 1 (yes)		7		
		Moved from original location	0 (no) 1 (yes)		5		
#4	Park White Vehicle (only 1 yes)	Stacked in Adjacent Spot	0 (no) 1 (yes)		16		16
		Stacked in Adjacent Spot (partial)	0 (no) 1 (yes)		13		
		Empty Spot	0 (no) 1 (yes)		10		
		Empty Spot (partial)	0 (no) 1 (yes)		8		
		Moved	0 (no) 1 (yes)		5		
#5	Pylons Avoided	Upright in original location	0, 1, 2, 3, 4, 5		x 3		15
#6	Game Ending Task achieved	Correct Stop location	0 (no) 1 (yes)		9		9
		Correct Calculation	0 (no) 1 (yes)		9		9
#7	Parked Vehicle Violations (Other vehicles moved completely out of origial parking space)		0, 1, 2, 3, 4		x -5		0
#8	Robot remained intact throughout the run		0 (no) 1 (yes)		10		10
#9	Reset was requested (reset penalty)		0 (no) 1 (yes)		-3		0
					TOTAL SCORE Total maximum score = 100		100
					Time Left in Seconds Record only if score is 100		

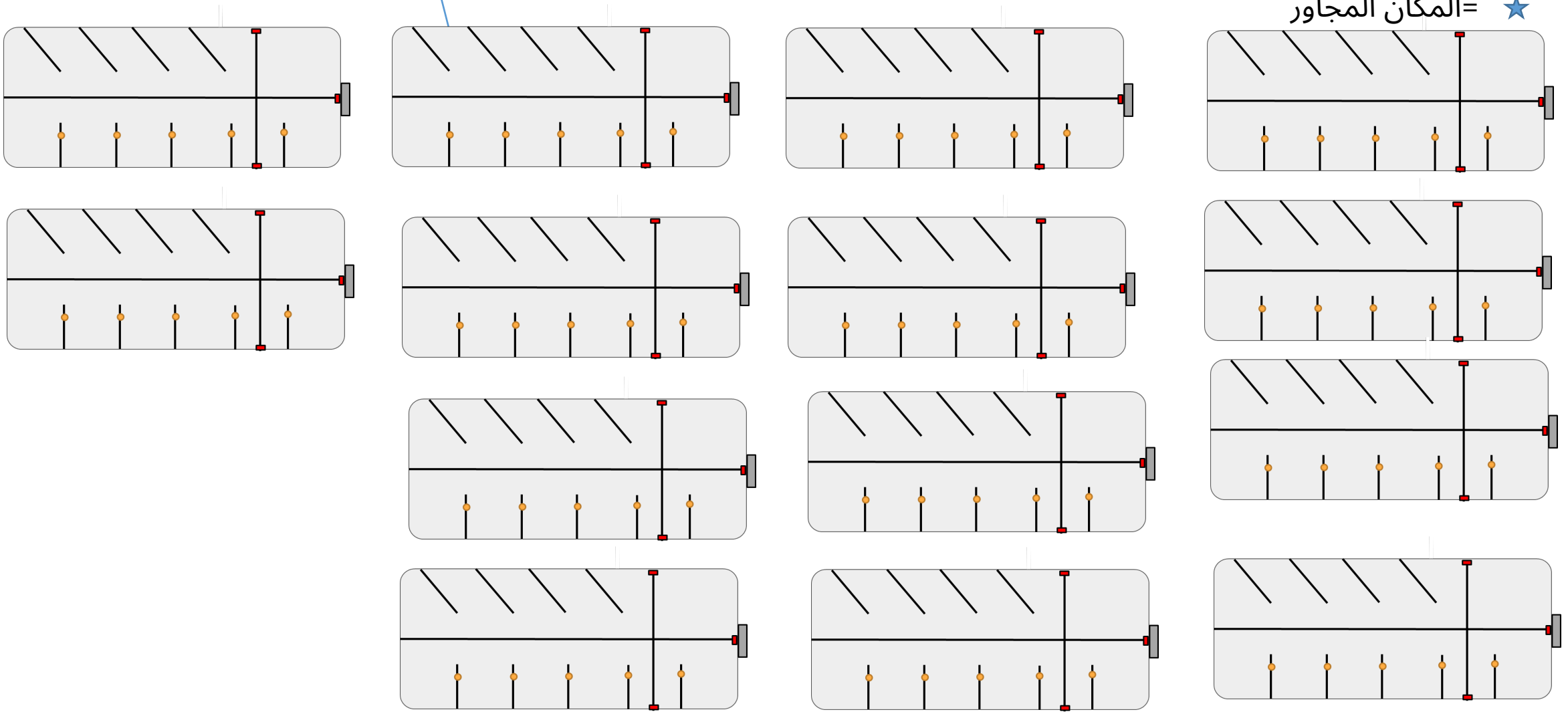
جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

10.1تعريف التسجيل: "النقطة المجاورة" ملحوظة: المنطقة القريبة من "Z" هي

تمإعداد الحقل الأولي مع إزالة السيارة السوداء

★ =المكان المجاور

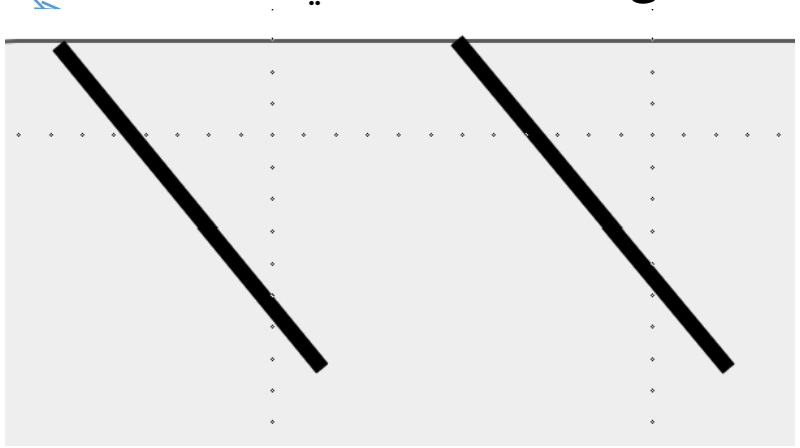
الممروليس مكان وقوف السيارات



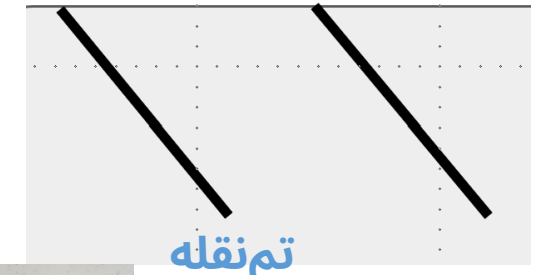
جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

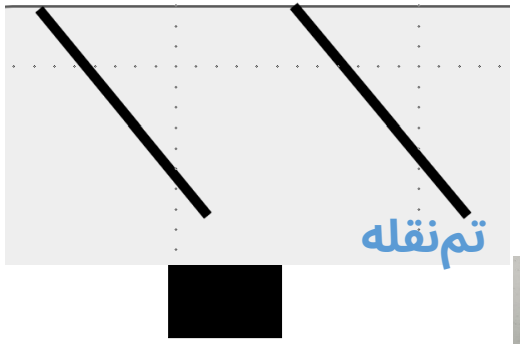
10.2تعريف التسجيل: "المركبة السوداء إلى موقع الاستلام"

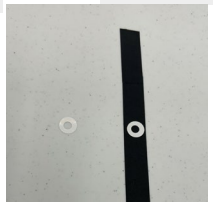
جميعأجزاء السيارة تقع ضمن الخطوط في العرض المخطط

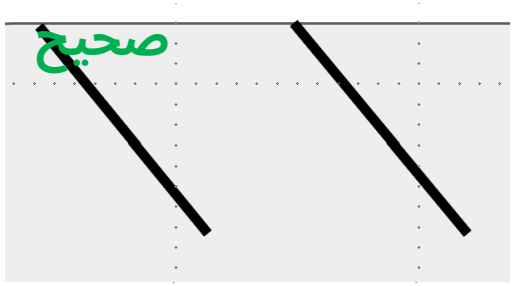


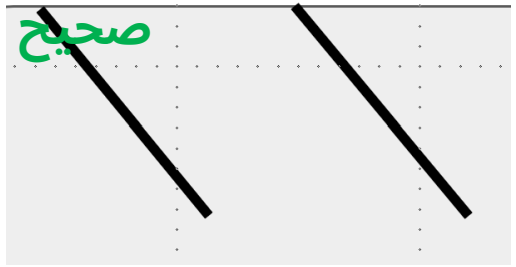
علامةمكان وقوف السيارات مرئية، ولكن لا يوجد شيء داخل الخطوط

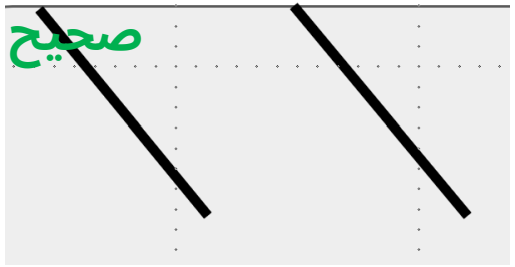


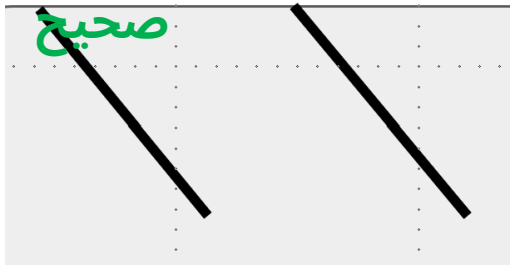


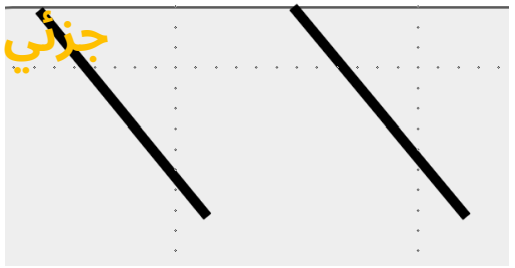


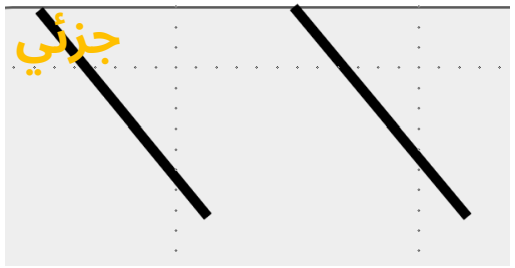


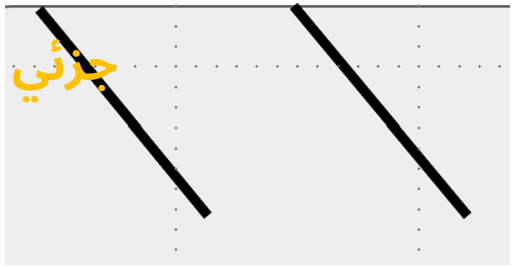


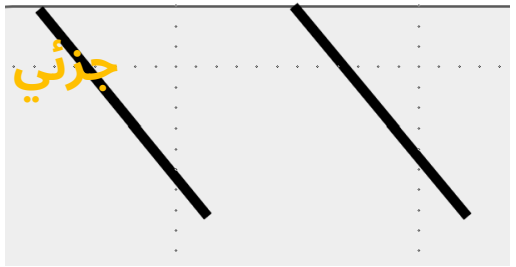








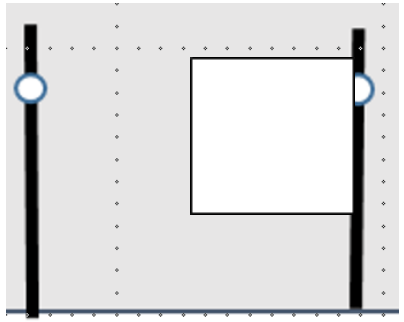




جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

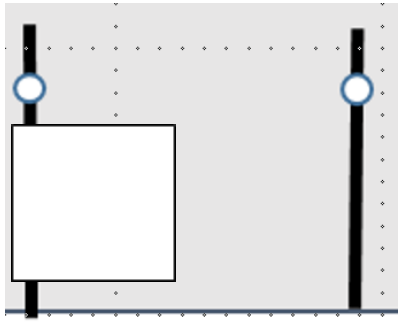
10.3تعريف التسجيل: "إيقاف السيارة البيضاء"

الصندوقبأكمله
داخل
خطوط



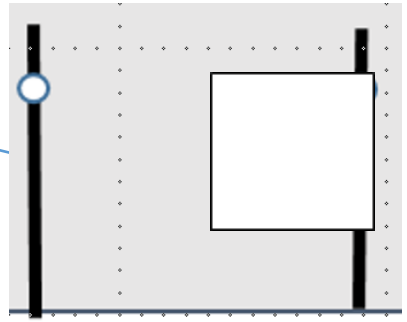
في مكان فارغ

على الأقل
جزءمن
داخل
خطوط



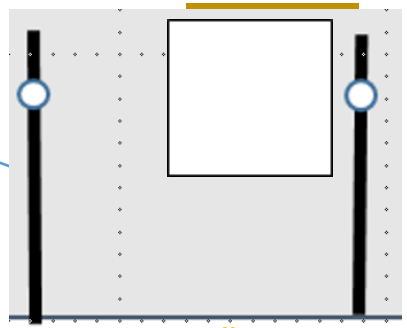
في مكان فارغ
جزئي

كلاهما
المركبات
خطوطداخلية



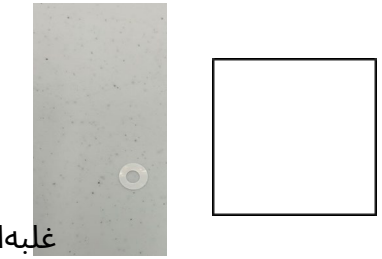
مكدسة

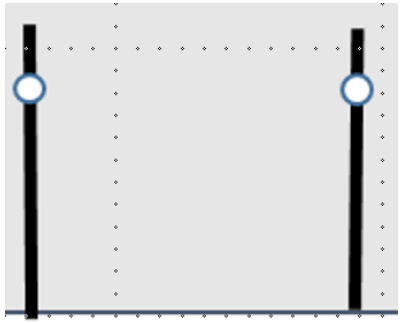
على الأقل
جزءمن
منكليهما
داخل
خطوط



مكدسة
جزئي

غلبهالنعاس
منطقة
العلامةهي
مرئي،
لكن
لايوجد شيء
داخل
خطوط





تم نقله

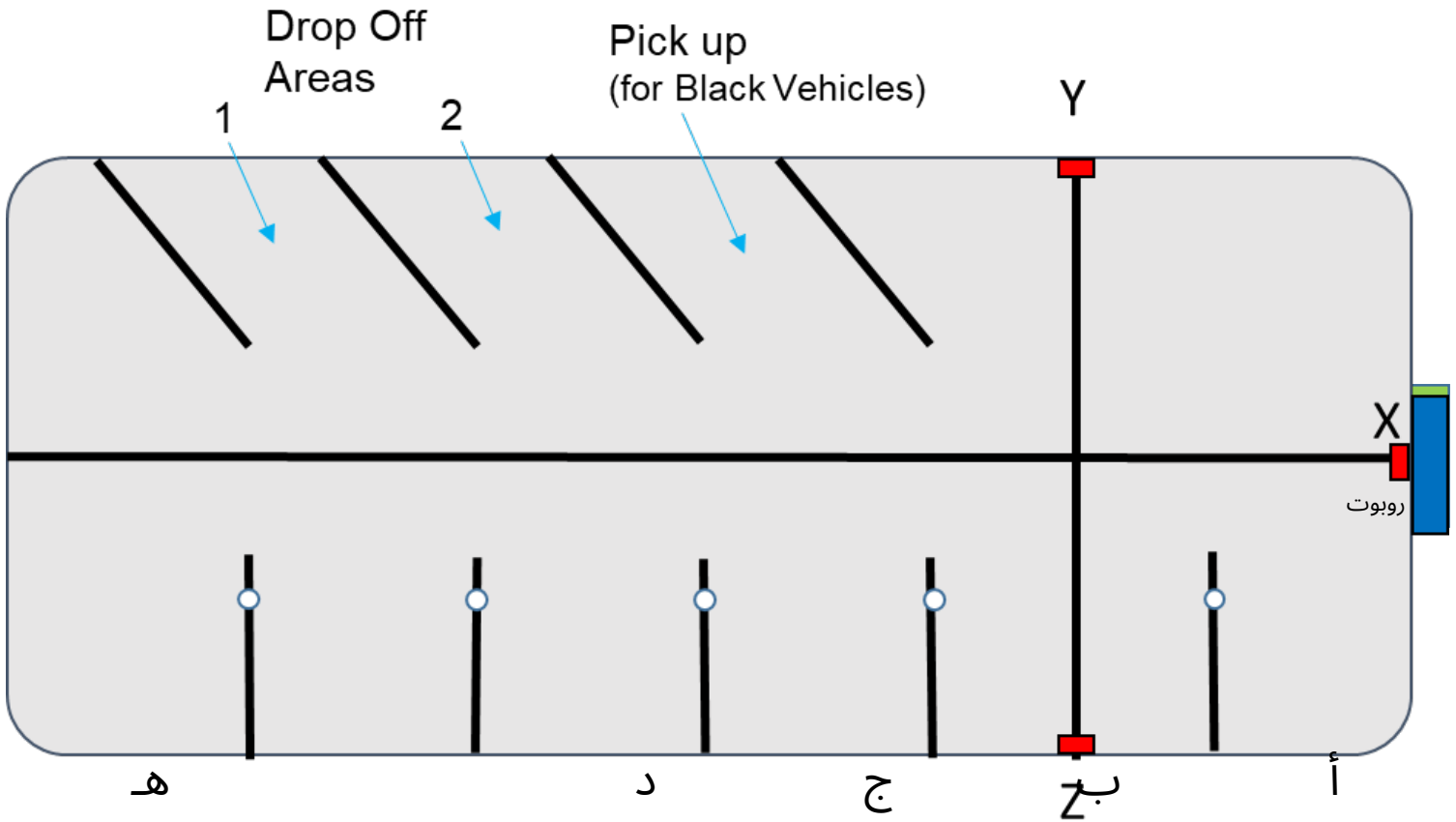
جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

11.1مثال لقسم UTF Jr

ملحوظة:ستكون UTF الفعلية مختلفة لكل جولة. قد تتضمن UTF مواقع/ظروف توقف مختلفة و/أوقياسات/حسابات من الأمثلة

- اتجاه بدء تشغيل الروبوت - مواجهاًللشرق
- موقع السيارة البيضاء - المنطقة1
- موقع السيارة السوداء - النقطةب
- المركبات الأخرى - كما هو موضح

★=المكان المجاور



مهمةإنهاء اللعبة: يجب إيقاف الروبوت في المكان 1 (لا يوجد شيء يلمس خارج الخطوط) مواجهاً للشمال الغربي

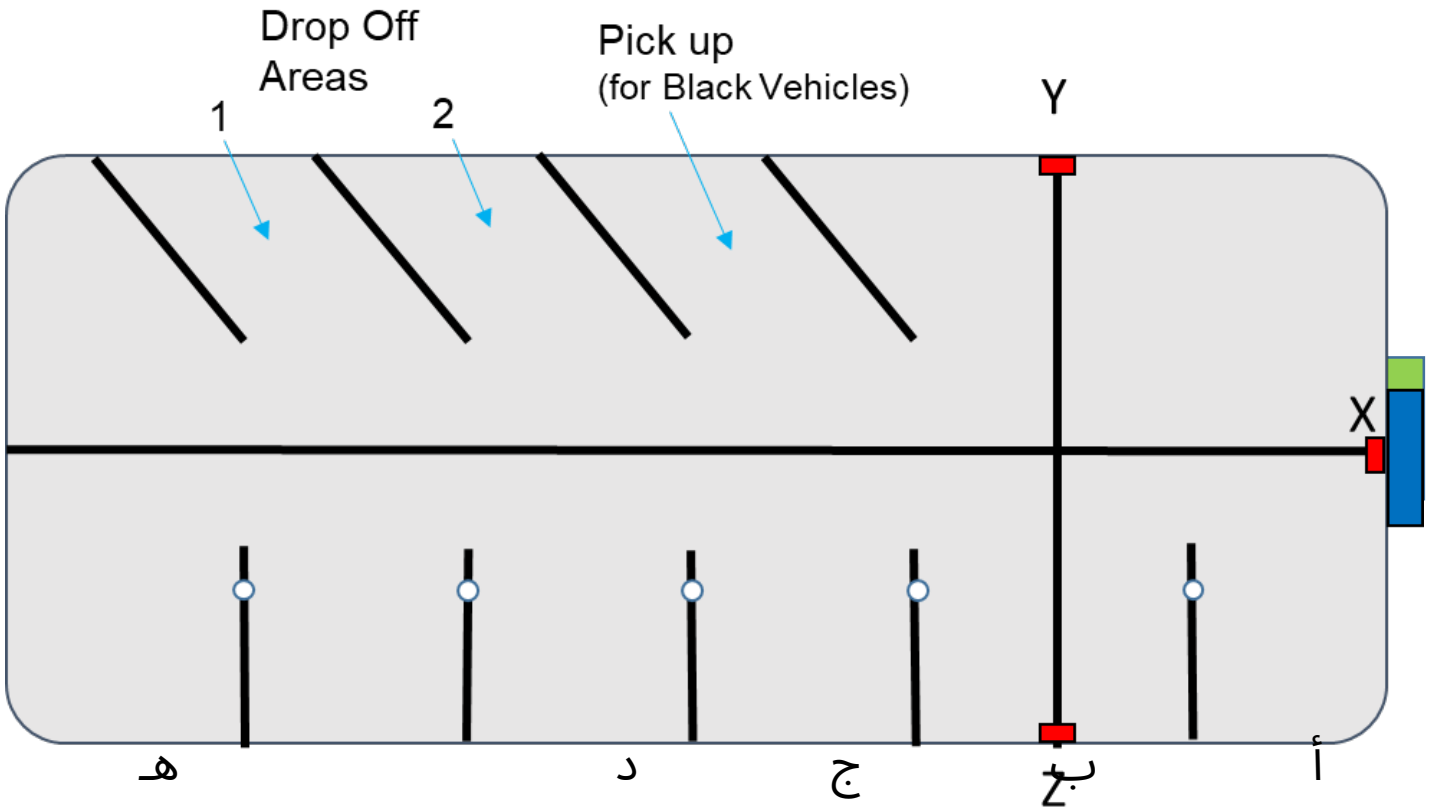
وعرضالإجابة على:*إذا كانت المسافة من الروبوت إلى X هي 155 سم، فما سرعة حركة الروبوت إذا استغرق 6 ثوانٍ لقطعنصف المسافة إلى x؟*

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

11.2مثال على قسم UTF Sr

ملحوظة:ستكون UTF الفعلية مختلفة لكل جولة. قد تتضمن UTF مواقع/ظروف توقف مختلفة و/ أوقياسات/حسابات من الأمثلة

- اتجاه بدء تشغيل الروبوت - مواجهاًللشمال
- موقع السيارة البيضاء يتم الكشفعنه بعد الحجز
- موقع السيارة السوداء - البقعة E
- المركبات الأخرى - يتم الكشف عنها بعد انتهاءساعات العمل



مهمةإنهاء اللعبة: يجب إيقاف الروبوت مع وجود جزء ما فوق الموقع Z وعرض الإجابة علىالمعادلة هي ، ، ( )

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

خيارإرسال فيديو مؤهل لـ 12 لعبة

- يمكن للفرق التي لا تستطيع حضور التصفيات شخصياً أو ترغب في الحصولعلى فرصة ثانية للتأهل التنافس عبر إرسال الفيديو
- تم توضيح المتطلبات المحددة لهذا الخيار في القسم 6 من القواعد العامة لـ Robofest: (وصلة)

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

13الأسئلة الشائعة

- هل هناك حد لعدد وحدات التحكم في لعبة الروبوت؟ على سبيل المثال، هل يمكنني استخدام 2 من وحدات التحكم Hubs Spike Prime؟**يقتصر قسم الناشئين على وحدة تحكم واحدة. لا يوجد حد لقسم الكبار**
- هل يوجد مكان مجاور للمكان E؟ إذا كان الأمر كذلك، فأين هو؟**نعم، إنه المكان D، على الجانب الآخر من الممر المتقاطع، انظرالقسم 10.1**
- هل يحتاج الروبوت إلى مسح المنطقة قبل إكمال أي مهام أخرى؟ هل يجب تنفيذ المهام بترتيب معين؟**لا،يمكن إجراء المسح، وأيمهمة، في أي وقت أثناء التشغيل. يتم تسجيل جميع النقاط، باستثناء عمليات إعادة الضبط، في نهاية التشغيل.**
- ماذا لو كانت السيارة البيضاء متكدسة فوق سيارة ليست في مكان مجاور؟**تم تسجيل السيارة البيضاء على أنها متوقفة في مكانفارغ**
- ماذا لو كانت السيارة البيضاء متكدسة فوق السيارة السوداء في موقف السيارات AE؟**تم تسجيل السيارة البيضاء على أنهامتوقفة في مكان فارغ**
- هل من القانوني استخدام محرك يعمل ببطارية خارجية؟**نعم، إذا بدأت الجولة (لا تتحرك) وتم تشغيلها بشكل مستقل (بواسطةمستشعر أو مؤقت، على سبيل المثال)**

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست

13الأسئلة الشائعة

- ماذا لو قام روبوت بدفع إحدى "المركبات الأخرى" بعيداً عنه؟ هل تصبح البقع المجاورة له بقعاً مجاورة؟ **لا،لا يتم احتساب سوى البقعالمحددة في بداية الجولة كبقع مجاورة. إذا تم وضع مربع أبيض في مكان مفتوح تم إنشاؤه، فسيتم تسجيله علىأنه "تم نقله" وستكون هناك عقوبة 5 نقاط لتحريك السيارة الأخرى.**

جميعالحقوق محفوظة © 2024- روبوفست